INS

EDUTAINMENT

(주)인스에듀테인먼트 회사소개서

Copyright 2021. INS edutainment CO., LTD. All Right Reserved.

“나(I)와 세상(Social)이 네트워크로 연결되는 순간, 그 곳이 가장 익사이팅한 에듀테인먼트의 현장이 됩니다.”

에듀테인먼트 콘텐츠로 만나는 새로운 감동

(주)인스에듀테인먼트

INS
EDUTAINMENT

인스에듀테인먼트의 CI (Corporate Identity)의 ‘ **I** ’는 ‘ 나 ’를, ‘ **S** ’는 Social을 의미합니다.
그리고 그 사이에 위치한 ‘ **N** ‘은 ‘ Network ’로, 사람과 세상의 사이에서 인스에듀테인먼트의 역할을 보여주고 있습니다.
아이덴티티 컬러로 사용된 녹색과 파란색은 인스에듀테인먼트가 표방하는 네트워크 서비스의 지향점이 사람중심, 자연친화적인 ‘ **그린 네트워크 서비스** ’임을 나타냅니다.

HISTORY

연혁

2021

- 경기콘텐츠진흥원 '2021 경기 VR/AR 공공서비스 연계지원'사업 선정 및 상권연계 AR투어서비스 '수원화성의 상속자들' 런칭
- 독립기념관 '독도학교 앱 업데이트 및 교육콘텐츠 개발', '2021년 독립군체험학교 관람객 교육 콘텐츠 개발' 수행
- 인제 여초서예관 '2021 여초서예관 스마트 박물관 구축 사업' 선정 및 '여초서예관' 앱(App) 런칭
- 강릉 오죽헌/시립박물관 '오죽헌/시립박물관 스마트체험 관람서비스 구축사업' 선정 및 '오죽헌시립박물관' 앱(App) 런칭
- 창원시립마산박물관 '스마트창원시립마산박물관 구축사업' 선정
- 태백석탄박물관 '2021년 태백석탄박물관 비대면 전시안내서비스 구축사업' 선정
- 제주관광공사 '제주 스마트 교육관광 콘텐츠 서비스 제공' 사업 선정 및 '제주항일기념관 모바일 체험' 앱 런칭
- (주)제타럭스시스템 '공주부여 스마트타운 챌린지 AR/VR 콘텐츠 제작' 및 '백제를 가다' 앱 런칭
- 판교환경생태학습원 '바라미, 다지미와 함께 배우는 지속가능한 성남이야기' 수행 및 '바라미 다지미 에코팡' 런칭
- 국립해양생물자원관 '국립해양생물자원관 씨큐리움 전시·교육 개선을 위한 방안 수립' 연구용역 수행
- 서울시 '수소체험박물관(가칭)콘텐츠 개발 용역' 수행

2020

- 수원문화재단 'ICT활용 수원화성 투어 콘텐츠 개발'사업 선정 및 스마트관광서비스 '수원화성의 비밀' - 사라진 의궤편 런칭
- 유엔군초전기념관 '죽미령GO' 런칭
- 독립기념관 '독도 교육을 위한 스마트교육 콘텐츠(독도AR) 개발'사업 선정 및 독도기념관 독도학교' 런칭
- 심산김창숙기념관 '심산김창숙기념관 모바일셀프가이드 제작'사업 선정 및 서비스 런칭
- 제주관광공사 '제주 스마트 교육관광콘텐츠 서비스'사업자 선정 및 '제주삼다수모바일체험' 런칭
- 서울시교육청 '2020 초등 문제해결형 진로체험처 활용 프로그램 개발' 사업 선정 및 '진로특공대' 런칭
- 안산시 '4.16생명안전공원(가칭) 전시 콘텐츠 계획 수립 용역' 수행
- 포천시 '한탄강 지질공원센터 디지털체험관 조성사업 기본계획수립 연구용역' 수행
- 경기도 '교육과정 연계 해양안전체험관 프로그램 구축방안 연구용역' 수행
- 한국저작권위원회 '저작권 전시/체험환경 구축 기본계획 수립 용역' 수행
- 충남정보문화산업진흥원 '3.1운동 충남 백년의 집, 도립미술관 전시콘텐츠 기획 및 프로그램 운영 방안 연구' 수행
- 삼육보건대학교, 조선간호대학교 'VR-PBL 콘텐츠 개발'사업 수행
- 예수대학교 'XR클래스 구축' 사업 수행

2019

- 한국콘텐츠진흥원 '2019 가상현실 제작지원 사업' 선정 및 스마트에듀관광 플랫폼 '크래커플레이' 런칭
- 제주관광공사 '제주 공영관광지 스마트에듀관광서비스'사업자 선정 및 '해녀박물관 모바일체험', '제주돌문화공원 모바일체험' 런칭
- 화성시 '화성공룡알화석산지 모바일체험' 런칭
- 모바일 관람 서비스 운영 협약 및 '서대문형무소크래커', '과천과학관크래커' 런칭

2018

- 모바일 관람 서비스 운영 협약 및 '한국잡월드 크래커' 런칭
- 개인맞춤형 체험관람 시스템(DIY Curation Service) 개발 사업 선정
- 스마트 에듀관광 서비스 '경기도박물관 크래커' 런칭 (경기콘텐츠진흥원 NRP 선정)
- 스마트 에듀관광 서비스 '인천개항박물관 크래커', '수원화성박물관 크래커' 런칭 (한국관광공사 테마10선 1권역 관광콘텐츠 사업자 선정)
- 스마트 에듀관광 서비스 '제주민속촌 모바일 체험' 런칭



2014 스마트어드벤처 상표등록



2015 크래커 서비스 상표등록



2015 이러닝 콘테스트 솔루션 부문 대상

2017

- 개별 맞춤형 학습 모델(모바일셀프가이드) '전쟁기념관 크래커' 서비스 런칭
- 중국 군현당과 산둥성 모바일 학습지 사업을 위한 크래커 공급계약 체결
- 제주대학교와 스마트에듀관광 서비스 사업화를 위한 MOU체결
- 독립기념관 모바일탐방서비스 운영계약

2016

- 중국 넷싱크사와 크래커(자사 교육용 솔루션) 공급 계약 체결
- 중국 천건전자음양출판사 및 충칭천건온라인출판유한공사 업무합작계약 체결
- 한국보건복지인력개발원 '보호아동 자립교육 모바일 교육운영' 사업 수행
- 전쟁기념관 "특명! 전쟁역사 속 숨은 영웅을 찾아라" 유료 교육프로그램 운영 계약
- Best-Value 서비스 기업 선정
- 중국 산둥화보출판사 유통 및 합자계약 , 일본 KR2와 유통계약 체결
- '박물관 길 위의 인문학' 참여 11개 박물관 교육용 솔루션 서비스

2015

- 일본 I-service사와 유통계약 체결
- 중국 연변교육출판사와 MOU체결 , 중국 산둥 전자음향&비디오 출판사 교육협약 체결
- 모바일 교육솔루션 '크래커(CRECCER)' 출시
- '박물관 길 위의 인문학' 참여 16개 박물관 교육용 솔루션 서비스

2014

- ㈜삼성전자 S.E.A.P Silver Partner 선정
- 쿨리지코너인베스트먼트 5억 투자
- TIPS (글로벌시장형 창업사업화R&D) 프로그램 5억 선정

PATENT

관련 특허 보유

인스에듀테인먼트는 **독보적인 에듀테인먼트 콘텐츠 제작**을 위한 **다양한 관련 특허를 보유**하고 있습니다



2012
특허 제 10-1117329 호

스마트 기기를 이용한 미션 수행 타입 학습 서비스 제공 방법



2017
특허 제 10-1706132 호

스마트 기기를 이용한 미션 수행 타입 학습 서비스를 위한 메신저 학습 관리 시스템



2017
특허 제 10-1706137 호

스마트 기기의 카메라를 이용한 스냅샷 기반의 퀵모드 교육 생성 기능을 갖는 미션 수행 타입 학습 서비스 제공 시스템



2017
특허 제 10-1774939 호

개방형 콘텐츠 플랫폼 기반 스마트 기기를 이용한 미션 수행 타입 학습 서비스 제공 시스템



2021
특허 제 10-2205875 호

증강현실 콘텐츠의 통합 실행이 가능한 증강현실 콘텐츠 구동 장치



2021
특허 제 10-2218326 호

개인 맞춤형 큐레이팅 시스템

Business Areas

사업분야

스마트 관광

Smart Mission Tour



: 스토리텔링 기반의 비대면 미션투어

박물관 체험학습

Museum experience learning



: 크래커플레이로 즐기는 박물관 체험

전시 미디어아트

Exhibition / MediaArt production



: VR, AR, ICT기술을 활용한 미디어 콘텐츠

스마트 관광 Smart Mission Tour

미션투어 프로그램이란?

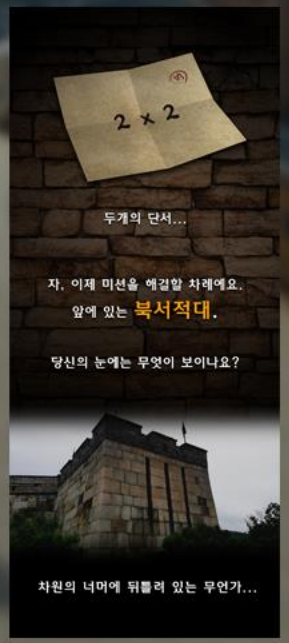
















미션투어 프로그램은

스마트폰 앱을 통해 주어지는 미션을 따라
관광지의 랜드마크를 돌며 문제를 해결해나가는
새로운 방식의 **야외방탈출 체험 프로그램**입니다.

비대면 현장수령 방식의 암호해독지, GPS와 가속센서,
증강현실 기술이 접목된 단서해결방식 등 여러가지
흥미 요소로 인해 2030 세대와 수요기관으로부터
차세대 언택트 관광 프로그램으로 주목 받고 있습니다.

스마트 관광 Smart Mission Tour

드라마틱 스토리텔링



“ 제 목소리가 들리시나요? 시간이 없어요!
지금 바로 제가 알려드리는 미션장소로 와 주세요..! ”



“ 좋아. 바로 다음 지령을
전달하도록 하지. ”

한 편의 영화를 연상케 하는 **드라마틱 스토리텔링**은 관람객에게 분명한 미션수행 목표를 제시합니다.

시리즈형 시나리오 구조는 다음 미션에 대한 궁금증을 증폭시키고, 스토리 전 분량에 걸쳐 100% 성우 녹음된 Full Voice 음원을 완벽 지원하여 사용자의 몰입도를 극대화시켜줍니다.

스마트 관광 Smart Mission Tour

재방문률 상승효과

오프라인 콘텐츠 :

제한적 업데이트 / 제한적 콘텐츠 소비

“ 거기? 가 볼 만한 데 다 가봤어. 뭘 또가. ”

온/오프라인 융합콘텐츠 :

지속적 업데이트 / 지속적 콘텐츠 소비

“ 새로 나온 미션 해보러 가자! 같이 가자! ”

재방문률 상승





아무리 좋은 관광지라도 관람객의 재방문을 유도하기란 쉽지 않습니다.

그러나 새로운 시리즈의 업데이트가 용이한 미션투어는 기존에 한 번 다녀간 유저라도 **계절 및 비/성수기에 관계없이 재방문** 할 수 있도록 관람객의 발걸음을 효과적으로 유도합니다.

스마트 관광 Smart Mission Tour

지역상권 활성화







관람객에게 스마트폰을 통해 할인쿠폰을 지급하여
투어 동선 내에 있는 **지역상권의 활성화**를 지원합니다.

관람객은 미션투어를 즐기는 동안 인근상권의 기념품,
특산물, 먹거리 체험 등 **오감만족 투어**를 경험하게 됩니다.

스마트 관광 Smart Mission Tour

검증된 시스템 플랫폼



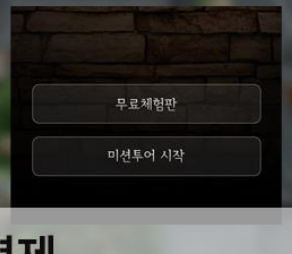
① 유입

제안사 **자체플랫폼** 및 **SNS** 또는 현장배너를 통한 **현장유입**



② 앱 다운로드

플레이스토어 또는 **앱스토어**와 같은 오픈마켓를 통해 앱 다운로드



③ 결제

앱 내 인증으로 **간편결제** 진행

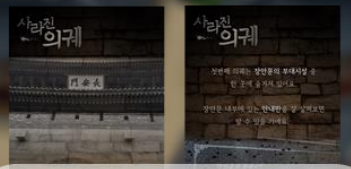
※무료체험판의 경우 결제없이 진행



④ 미션지 수령

현장에서 미션지 수령 (무료)

※미션지가 필요없는 모드 병행



⑤ 미션투어 진행

스토리를 따라 각 **미션장소**를 이동하며 미션투어 진행



⑥ 완료보상

미션완료 후 **포인트 보상**
SNS이벤트 참여시 추가보상



미션투어 체험 프로그램은 수원문화재단의 **수원화성의 비밀** 등으로 국내 대표 관광지에서 **비대면으로** 관람객들을 만나고 있습니다.

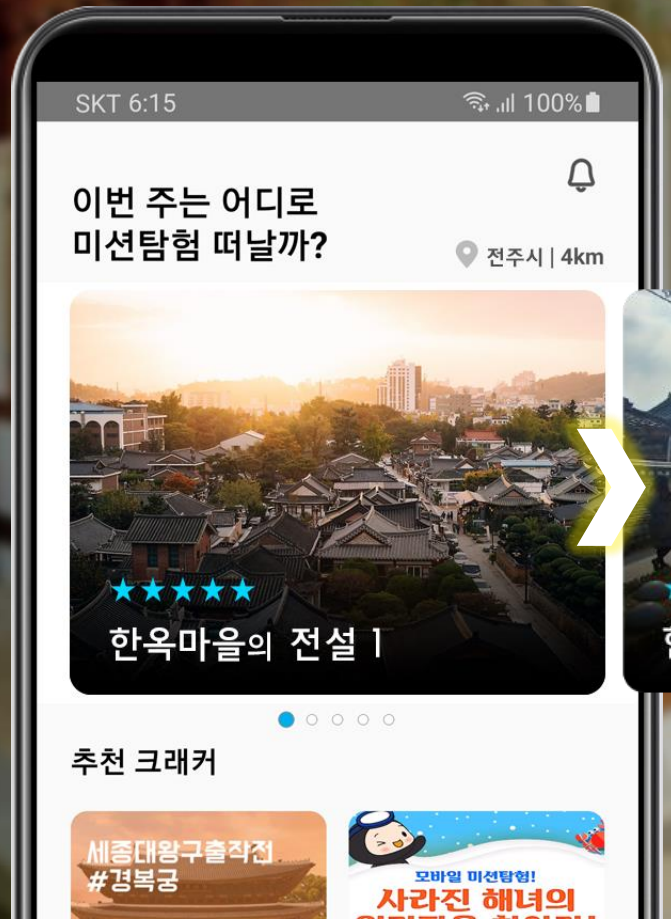
뿐만 아니라, 다양한 서비스 경험을 통하여 구축된 서비스 관리 시스템 플랫폼은 **안정적인 운영 및 유지보수 관리**를 보장합니다.

스마트 관광 Smart Mission Tour

지역만의 헤리티지를 담다

“ 해당 지역만의 정취를 담은 미션투어 속으로 함께 떠나볼까요? ”

구글 플레이스토어와 애플 앱스토어에서 앱을 다운받은 뒤, 스마트폰과 암호해독지를 사용하여 제시된 암호를 해독하면 해당 지역에 얽힌 전설과 비밀, 그리고 그 안에 숨겨진 헤리티지와 역사적 의미까지.
이제 시리즈형 미션 시나리오로 제작된, **그 지역만의 색채가 가득한 독특한 미션투어 체험 프로그램**으로
스마트 관광이 관람객을 새롭게 만납니다.







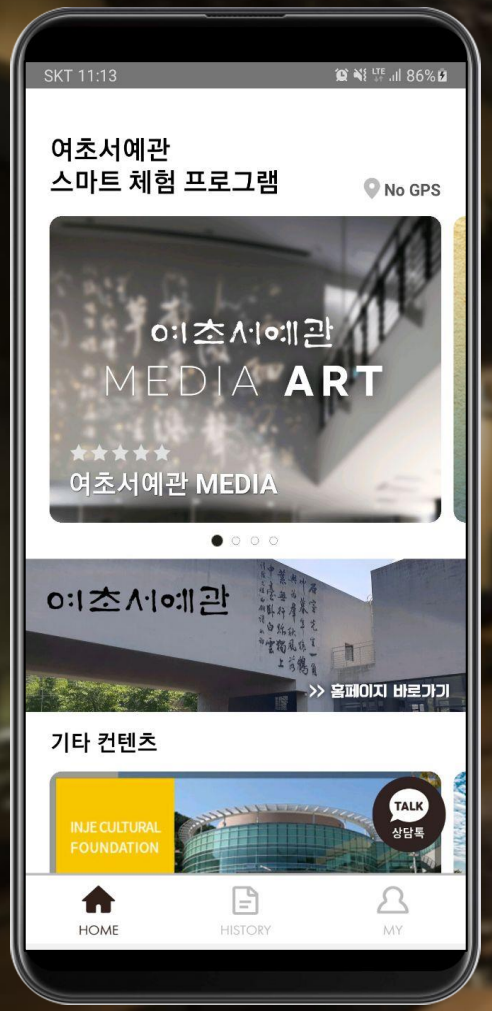
GET IT ON Google Play

Download on the App Store



박물관 체험학습 Museum Experience Learning

크래커플레이로 즐기는 박물관 체험



"전시연계 체험학습을 내 손안으로.."

Download on the App Store

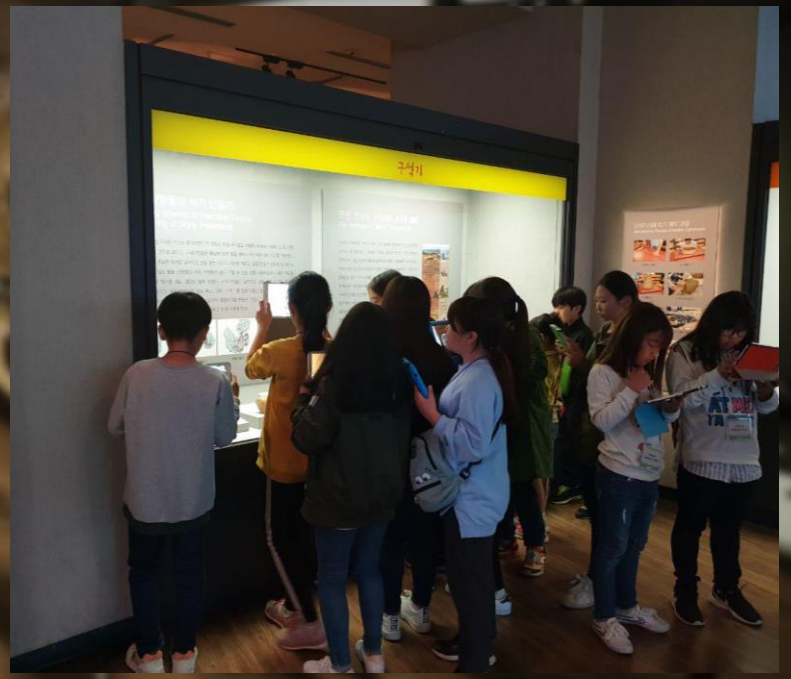
GET IT ON Google Play







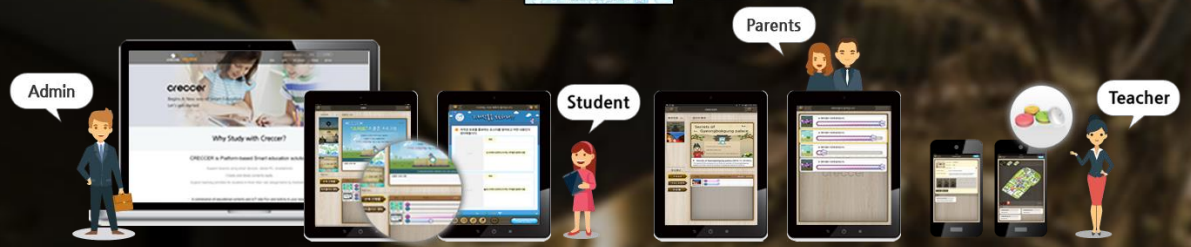
- 스토리텔링 기반 **모바일 전시관람 및 체험교육** 서비스에 적합
- 전시물 정보, 스토리, 퀴즈, AR게임 등 **다양한 콘텐츠** 구성
- **진행율, 탐방일지 작성 및 SNS공유, 개인포트폴리오** 기능 지원
- 비콘, NFC 등을 활용한 **위치기반 서비스** 지원
- **오디오가이드, 스마트박물관 플랫폼** 기능 지원



박물관 체험학습 Museum Experience Learning

크래커플레이로 즐기는 박물관 체험





"크래커플레이의 통합 플랫폼 기능으로 체험학습을 한번에"

- 기관별 **콘텐츠 제작 및 관리**
- **자기주도적** 학습
- 학습내용 **공유 및 상담**
- 손쉬운 **학습 관리**







박물관 체험학습 Museum Experience Learning

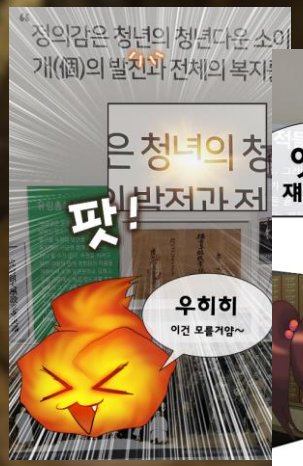
크래커플레이로 즐기는 박물관 체험

“ 어린이가 먼저 찾는 신나는 체험학습 콘텐츠 ”

- **웹툰, AR게임** 등 다양한 흥미요소로 **동기부여**
- 실내외 학습 공간에 최적화된 **체험 동선 제시**
- **재미있게 체험하고 즐기다 보면**, 자연스럽게 학습효과 증대















REFERENCE


수원화성의
상속자들
절찬상속중


사라진
의궤


정조이념록
正祖理念錄


마지막 임무
THE LAST MISSION


울릉도시그널


함포
대작전


위대한
유산
검은황금의 비밀


스마트타운 미션클리닉
백제를 가다
-공주편-


스마트타운 미션클리닉
백제를 가다
-부여편-


공룡이 나타났다
AR Saurus


코리요!
공룡 친구들을
구해줘!


강릉
문화유산
답사기


오수현에
꽂이 내리면


족미령
GO


독립기념관 제2전시관 탐방
시대의 불꽃을
밝혀라!


심산
김창숙
기념관


식물 액스포의
주인공을 찾아라!


서울새활용플라자
오염된 용궁을 구해라!


독립군체험학교 모바일 탐방
나도
신흥학우단!


푸름이, 깨비와
함께하는
서울숲 한바퀴
-생태코스-


현이의 인천대탐험
돌아온
개항의 시간


제주
삼다수 공장
미션탐험!


모바일 미션탐험!
사라진 해녀의
일기장을 찾아라!


탐라소녀 금덕이
어드레 감수광?

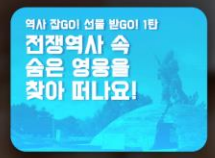

모바일 미션 탐험!
신화의 정원 속으로


붓깨비와 함께하는 수원탐방
SINCE1796
화성을
완성하라!


도전!
사이언스
어드벤처


모아와 직소가 함께하는 직업탐험
꿈의 직업을
찾아라!


붓으로
날다


역사 잡GO! 선물 받GO! 1탄
전쟁역사 속
숨은 영웅을
찾아 떠나요!


역사 잡GO! 선물 받GO! 2탄
사라진 전쟁역사 속
보물을 찾아라!


서대문형무소
역사관은
처음이지?


사라진 서울과
친구들을 찾아라!


도깨비의
미션을 풀어라!


도깨비가 훔쳐간
구슬을 찾아줘!


청룡과 함께
서울을 구해줘!


구슬을 찾아
암흑의 도시
서울을 밝혀줘


백호와 함께
잃어버린 서울을
찾으러 떠나자!

전국은 지금 크래커로 플레이하다!



서울

전쟁기념관
서대문형무소역사관
경복궁
국립민속박물관
대한민국역사박물관
서울역사박물관
국립고궁박물관
한성백제박물관
서울숲
서울식물원
서울새활용플라자
김창숙기념관

경기

과천 국립과천과학관
오산 UN군초전기념관
인천 개항박물관
화성 공룡알화석산지
수원 수원화성
수원화성박물관
화성행궁
용인 경기도박물관
성남 한국잡월드
판교환경생태학습원

강원

인제 여초서예관
강릉 오죽헌시립박물관
태백 태백석탄박물관

충청

천안 독립기념관
공주 공주부여 스마트타운

경상

창원 창원시립마산박물관
울릉 울릉도

제주

제주민속촌
해녀박물관
제주돌문화공원
제주삼다수공장
제주항일기념관

CONTACT

INS
EDUTAINMENT

경기도 수원시 영통구 광교중앙로 170 광교효성해링턴타워 1001호, 1002호
사업자등록번호 : 124-87-49071　대표 서 봉 현

Tel : 031-242-6164
Fax : 031-222-6165

E-mail : master@insedu.net